

Valeurs fondamentales



CHALLENGE

n° d'équipe #	Nom d'équipe	Salle de juges :
---------------	--------------	------------------

Instructions

Vous devez évaluer les présentations des équipes en tenant compte des valeurs fondamentales. Tous les membres de l'équipe devraient mettre en pratique les valeurs fondamentales dans tout ce qu'ils font. Cette grille doit être utilisée afin de noter les valeurs fondamentales observées durant l'évaluation.

Si l'équipe est candidate pour l'un de ces prix, veuillez cocher la case correspondante :

- Progrès** Une équipe qui a fait des progrès quant à son assurance et ses capacités, et qui comprend que les apprentissages sont plus importants que les victoires.
- Étoile montante** Une équipe remarquable et prometteuse aux yeux des juges.
- Motivation** Une équipe qui adhère à la culture de la Ligue Lego FIRST en développant l'esprit d'équipe et en faisant preuve d'enthousiasme.

NOVICE Peu d'exemples observés dans l'équipe. 1	APPRENTIE Quelques exemples observés dans l'équipe. 2	ACCOMPLIE De nombreux exemples observés dans l'équipe. 3	EXEMPLAIRE 4	<i>Expliquez comment l'équipe s'est surpassée</i>
DÉCOUVERTE - L'équipe a exploré de nouvelles idées et compétences.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INNOVATION - L'équipe a fait preuve de créativité et de persévérance pour résoudre les problèmes rencontrés.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
IMPACT - L'équipe a mis en pratique ce qu'elle a appris pour améliorer son environnement.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INCLUSION - Les membres de l'équipe ont fait preuve de respect et ont accepté leurs différences.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
TRAVAIL D'ÉQUIPE - Les membres de l'équipe ont très bien su démontrer leur travail d'équipe tout au long de leur démarche.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
PLAISIR - L'équipe a eu du plaisir et a célébré ses réussites.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Commentaires

Excellent:

Pensez à:



Projet innovant



CHALLENGE

n° d'équipe #	Nom d'équipe	Salle des juges
---------------	--------------	-----------------

Instructions

Les équipes doivent présenter aux juges leurs résultats pour chacun des critères ci-dessous. Cette grille doit être remplie durant la présentation du projet innovant.

Les juges sont tenus de cocher une case sur chaque ligne afin d'indiquer le niveau atteint par l'équipe. Si l'équipe s'est surpassée, veuillez rédiger un court commentaire dans la case « Exemple ».

NOVICE 1	APPRENTIE 2	ACCOMPLIE 3	EXEMPLAIRE 4
			<i>Comment l'équipe s'est-elle surpassée?</i>
IDENTIFICATION - L'équipe a bien défini un problème et a fait des recherches approfondies sur celui-ci.			
<input type="checkbox"/> Le problème n'est pas bien défini	<input type="checkbox"/> Le problème est en partie bien défini	<input type="checkbox"/> Le problème est parfaitement défini	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Très peu de recherches	<input type="checkbox"/> Quelques recherches, mais dont la qualité est ambiguë	<input type="checkbox"/> Grande variété de recherches de haute qualité	<input type="checkbox"/>
CONCEPTION - L'équipe a proposé plusieurs idées novatrices avant de choisir et de planifier celle à développer.			
<input type="checkbox"/> Peu d'idées proposées par l'équipe	<input type="checkbox"/> Quelques idées ont été proposées par l'équipe	<input type="checkbox"/> De nombreuses idées ont été proposées par l'équipe	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Planification minimale avec quelques membres de l'équipe	<input type="checkbox"/> Planification plutôt efficace avec la participation de quelques membres de l'équipe	<input type="checkbox"/> Planification très efficace incluant tous les membres de l'équipe	<input type="checkbox"/>
CRÉATION - L'équipe a développé une idée originale ou s'est appuyée sur une idée existante avec un modèle/dessin pour représenter sa solution.			
<input type="checkbox"/> Élaboration minimale de la solution novatrice	<input type="checkbox"/> Élaboration partielle de la solution novatrice	<input type="checkbox"/> Élaboration approfondie de la solution novatrice	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Aucun modèle/dessin de la solution	<input type="checkbox"/> Modèle/dessin simple qui aide à communiquer la solution	<input type="checkbox"/> Modèle/dessin détaillé qui aide à communiquer la solution	<input type="checkbox"/>
ITÉRATION - L'équipe a partagé ses idées, recueilli les commentaires et a inclus des améliorations dans sa solution.			
<input type="checkbox"/> Peu d'échanges sur sa solution	<input type="checkbox"/> Quelques échanges sur sa solution	<input type="checkbox"/> Beaucoup d'échanges sur sa solution	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Peu de signes d'amélioration de sa solution	<input type="checkbox"/> Quelques signes d'amélioration de sa solution	<input type="checkbox"/> De nombreux signes d'amélioration de sa solution	<input type="checkbox"/>
COMMUNICATION - L'équipe a fait une présentation créative et efficace de sa solution actuelle et de son impact sur les utilisateurs.			
<input type="checkbox"/> Présentation peu captivante.	<input type="checkbox"/> Présentation en partie captivante.	<input type="checkbox"/> Présentation très captivante	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> La solution et son impact potentiel sur autrui sont ambigus	<input type="checkbox"/> La solution et son impact potentiel sur autrui sont en partie clairs	<input type="checkbox"/> La solution et son impact potentiel sur autrui sont parfaitement clairs	<input type="checkbox"/>

Commentaire

Excellent:

Pensez à:



Conception du robot



CHALLENGE

n° d'équipe #	Nom d'équipe	Salle des juges
---------------	--------------	-----------------

Instructions

Les équipes doivent présenter aux juges leurs résultats pour chacun des critères ci-dessous. Cette grille doit être remplie pendant l'explication de la conception du robot.

Les juges sont tenus de cocher une case sur chaque ligne afin d'indiquer le niveau atteint par l'équipe. Si l'équipe s'est surpassée, veuillez rédiger un court commentaire dans la case « Exemple ».

NOVICE 1		APPRENTIE 2		ACCOMPLIE 3		EXEMPLAIRE 4	
						<i>Comment l'équipe s'est-elle surpassée?</i>	
IDENTIFICATION - L'équipe avait une stratégie de mission bien définie et a approfondi les compétences de conception et de codage dont elle avait besoin.							
<input type="checkbox"/>	Aucune stratégie de mission claire	<input type="checkbox"/>	Stratégie de mission en partie claire	<input type="checkbox"/>	Stratégie de mission totalement claire	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Certains membres ont acquis des compétences en conception et en codage	<input type="checkbox"/>	De nombreux membres ont acquis des compétences en conception et en codage	<input type="checkbox"/>	Tous les membres ont acquis des compétences en conception et en codage	<input type="checkbox"/>	
CONCEPTION - L'équipe a créé des conceptions novatrices et un plan de travail clair, en demandant des conseils au besoin.							
<input type="checkbox"/>	Peu de signes d'un plan de travail efficace	<input type="checkbox"/>	Quelques signes d'un plan de travail efficace	<input type="checkbox"/>	De nombreux signes d'un plan de travail efficace	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Peu d'explications sur les caractéristiques novatrices du robot et du code	<input type="checkbox"/>	Quelques explications sur les caractéristiques novatrices du robot et du code	<input type="checkbox"/>	Beaucoup d'explications sur les caractéristiques novatrices du robot et du code	<input type="checkbox"/>	
CRÉATION - L'équipe a développé un robot efficace et une solution de code correspondant à sa stratégie de mission.							
<input type="checkbox"/>	Fonctionnalité limitée des accessoires ou des capteurs du robot	<input type="checkbox"/>	Fonctionnalité développée des accessoires ou des capteurs du robot	<input type="checkbox"/>	Fonctionnalité adéquate des accessoires ou des capteurs du robot	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Explication vague des effets du code sur le robot	<input type="checkbox"/>	Explication en partie claire des effets du code sur le robot	<input type="checkbox"/>	Explication parfaitement claire des effets du code sur le robot	<input type="checkbox"/>	
ITÉRATION - L'équipe a testé à plusieurs reprises son robot et son code afin d'identifier les points à améliorer et intégrer les résultats dans sa solution actuelle.							
<input type="checkbox"/>	Peu de signes qu'elle a testé le robot et le code	<input type="checkbox"/>	Quelques signes qu'elle a testé le robot et le code	<input type="checkbox"/>	De nombreux signes qu'elle a testé le robot et le code	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Peu de signes d'amélioration du robot et du code	<input type="checkbox"/>	Quelques signes d'amélioration du robot et du code	<input type="checkbox"/>	De nombreux signes d'amélioration du robot et du code	<input type="checkbox"/>	
COMMUNICATION - L'explication par l'équipe du processus de conception du robot était efficace et a démontré l'implication de tous les membres de l'équipe.							
<input type="checkbox"/>	Explication vague du processus de conception du robot.	<input type="checkbox"/>	Explication en partie claire du processus de conception du robot.	<input type="checkbox"/>	Explication parfaitement claire du processus de conception du robot.	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Signes clairs de l'implication de certains membres de l'équipe	<input type="checkbox"/>	Signes clairs de l'implication de nombreux membres de l'équipe	<input type="checkbox"/>	Signes clairs de l'implication de tous les membres de l'équipe	<input type="checkbox"/>	

Commentaires

Excellent:

Pensez à:

